



考試科目： 計算機概論

系所名稱： (進)資管系二

1. 答案以橫式由左至右書寫。2. 請依題號順序作答。

(A) 單一選擇題:每一小題 2 分(40%)

1. TCP/IP 協定的那一層負責將整個訊息由來源端傳輸至目的端。  
a. 傳輸 b. 網路 c. 資料鏈結 d. 交易
2. 下列何種通訊協定提供郵件傳輸的服務? a. ARP b. ICMP c. SMTP d. SNMP
3. 在\_\_\_\_\_中, 程式可以被切割成不同大小的區域。 a. 分割 b. 分頁 c. 需求分頁 d. 需求分段。
4. 處於\_\_\_\_\_狀態的行程, 可以移到就緒、終止或等待狀態。a. 保留 b. 虛擬 c. 執行 d. a與c 均可。
5. 為了預防\_\_\_\_\_, 作業系統可以對行程使用資源加以限制。a. 飢餓 b. 同步 c. 分頁 d. 死結。
6. 電腦要執行任何軟體, 首先要將可執行碼載入到下列何種儲存媒體中?  
a. 輔助記憶體 b. ALU c. 主記憶體 d. cache
7. \_\_\_\_\_可以根據資料的值進行安排, 屬於基本的演算法。a. 搜尋 b. 求積 c. 排序 d. 最大值
8. 在\_\_\_\_\_排序法中, 從未排序串列中找出最小值與未排序串列的第一個元素交換。 a. 選擇 b. 氣泡 c. 插入 d. 以上皆是
9. 下列何者是結合記事與通訊功能的掌上型電腦?  
a. DVD b. PDA c. HMD d. VOD
10. \_\_\_\_\_結構用來測試條件。 a. 循序 b. 分類 c. 重複 d. 決定
11. \_\_\_\_\_是以機器語言撰寫的程式碼。 a. 程序 b. 目的程式 c. 原始程式 d. 以上皆非
12. 極受歡迎的物件導向語言是\_\_\_\_\_。 a. Java b. C# c. C++ d. 以上皆是
13. 下列何種病毒程式, 會依附在副檔名為 .EXE、.COM 等的可執行檔中?  
a. 檔案型 b. 巨集型 c. 隨機型 d. 動畫型
14. 電腦硬體唯一懂的是\_\_\_\_\_語言。 a. 機器 b. 組合 c. 高階 d. 以上皆非
15. 下列何者不是「物件導向程式設計」的特性?  
a. 機密性 b. 封裝性 c. 繼承性 d. 多形性
16. \_\_\_\_\_是一個有次序的資料集合, 其中每一個元素含有下一個元素的位址。 a. 陣列 b. 記錄 c. 鏈結串列 d. 節點
17. 記錄中的所有成員必須是\_\_\_\_\_。 a. 相同變數 b. 字元型態 c. 相同欄位 d. 相關型態
18. 如果A 是第一個輸入到堆疊的資料元素接著是B、C 和D, 則最後被移除的元素是\_\_\_\_\_。  
a. A b. B c. C d. D



19. 在\_\_\_\_\_拜訪中，右子樹會最後被處理。 a. 前序 b. 中序 c. 後序  
d. 前序或中序
20. 下列何種資料結構的資料元素存取方式是先進先出 ( First In First Out ) ?  
a. 陣列 b. 雙向串列 c. 堆疊 d. 佇列

(B)簡答題：每小題 6分(60%)

1. 下列何者為給定之Visual Basic 程式片段執行後的結果？

```
A = 1 : B = 6
```

```
While B < 10
```

```
B = B + 2 * A
```

```
A = A + 1
```

```
Wend
```

```
Print B。
```

2. 定義網路的三種類型。

3. 作業系統中，為何需求分頁會較一般分頁更有效率？

4. 程式語言中程序(procedure)的定義，包含那些要項？

5. 排序演算法的目的為何？有那些排序演算法？

6. 給定數列23、12、58、85、72、98、13、37，請以「插入排序法」(insertion sort)將它由小排到大，記錄你的過程。

7. 請列出程式語言編寫與編譯過程的正確步驟。

- a 代表編譯程式原始碼、b 代表編寫程式原始碼、c 代表載入可執程式碼、  
d 代表產生程式目的碼、e 代表連結程式目的碼

8. 下列以C 語言撰寫的程式碼，總共要執行多少次敘述(statement)

```
for (int i=5;i<20,i++)
```

```
{ statement;
```

```
i=i+1;
```

```
}
```

9. 陣列之元素與鏈結串列之元素儲存到記憶體中有何不同？

10. 假設整數以二補數(2's complement format) 儲存為8 個位元 (8-bit) ，  
請執行100-38這個運算。